

```
using System;
class Change
{
    public void NoChange (int x,int y)
    {
        int temp = x;
        x = y;
        y = temp;
    }
    public void ChangMethod (ref int x, ref int y)
    {
        int temp = x;
        x = y;
        y = temp;
    }
}

class MainClass
{
    static void Main()
    {
        Change objChanger = new Change ();
        int X = 100;
        int Y = 200;
        Console.WriteLine("Before Change: X={0},Y={1}",X,Y);
        objChanger.NoChange (X,Y);
        Console.WriteLine("After NoChange Method : X={0},Y={1}",X,Y);
        objChanger.ChangMethod (ref X,ref Y);
        Console.WriteLine("After ChangMethod: X={0},Y={1}",X,Y);
    }
}
```

להלן דוגמה : מחלקת Change מכילה 2 מתודות אחת לא מחליפה את הפרמטרים והאחרת כן מבצעת החלפה

כדי להעביר פרמטרים by ref יש להצהיר בשליחה ובקבלת הפרמטרים

הערכים אינם מועברים by ref למתודה NoChange לכן המשתנים המקוריים אינם מושפעים .

```
Before Change: X=100,Y=200
After NoChange Method : X=100,Y=200
After ChangMethod: X=200,Y=100
Press any key to continue
```