

Inherit sealed override function

```
using System;

abstract class Student
{
    public abstract void MyNameIs ();
}

class Shani :Student
{
    public override void MyNameIs ()
    {
        System.Console.WriteLine("Student Name: My Name Is Shani.");
    }
}

class Doron : Shani
{
    public sealed override void MyNameIs ()
    {
        System.Console.WriteLine("Student Name: My Name Is Doron.");
    }
}

class Yael : Doron
{
    public void Hello ()
    {
        System.Console.WriteLine("Hello");
    }
}

class MainClass1
{
    static void Main()
    {
        Yael x = new Yael();
        x.MyNameIs ();
        x.Hello ();
    }
}
```

בדוגמה להלן ניתן לראות כי פונקציה חתומה ניתן לרשת אותה (לא ניתן לדרוס אותה)
TIP
מחלקה חתומה לא ניתן לרשת ממנה .

חתימת פונקציה כ sealed כלומר לא ניתן לדרוס שוב את המתודה הנ"ל

מחלקה נוספת היורשת את חברי המחלקה הנורשת

שימוש התודה החתומה שנורשה אל המחלקה החדשה